

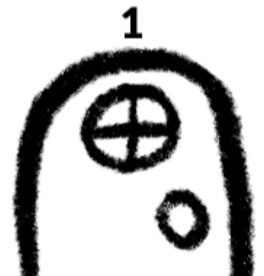
Salida



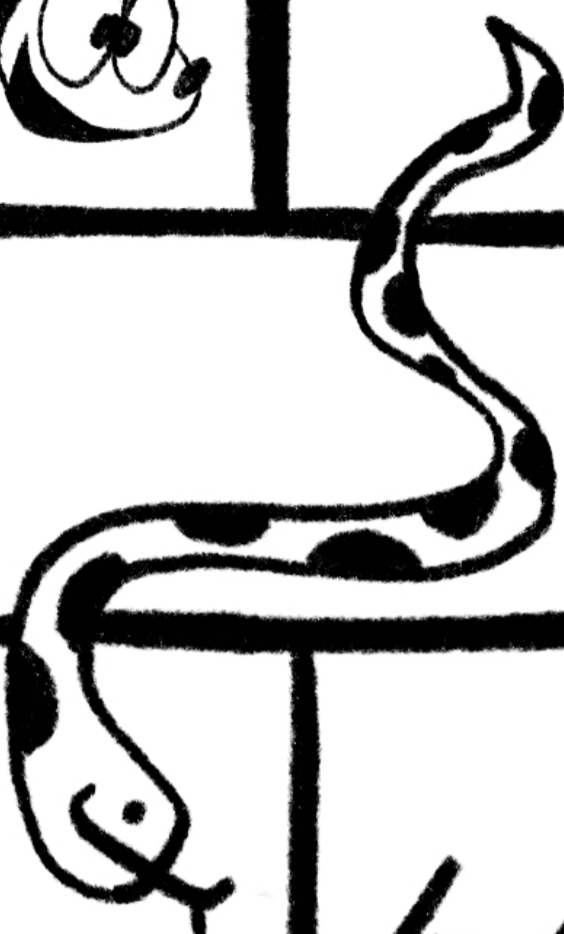
Has olvidado tu nombre falso. Vuelve a empezar.

Poner una cara graciosa.

Teletransporte 1



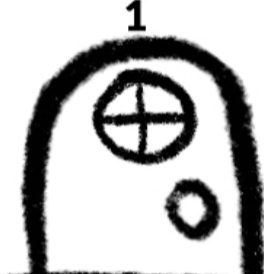
Te enfrentas a tus miedos al hablar. Avanza 2 espacios.



Vuela a una conferencia sobre tartamudez.



Teletransporte 1



¡Levántate y baila!

Llegas a una conferencia sobre tartamudez.



Cantar en un reality show. Avanza 1 espacio.

Mantienes el contacto visual. Avanza 2 espacios.



Di tu nombre al revés.

# El juego de mesa

# Franky Banky

Teletransporte 2



Pides budín en lugar de tarta. Retrocede 2 espacios.

Recita un poema divertido.

Vuelve a lanzar.



Coloca el dedo entre los labios y suena como "¡blblblbl!".

Cuenta un chiste.

Teletransporte 2



Describes tu ciudad en lugar de decir su nombre. Muévete 5 espacios hacia atrás.

1. De 2 a 4 jugadores.
2. Encuentra una ficha para usar.
3. Utiliza una moneda para hacer los turnos. Cara significa avanzar, cruz significa avanzar 3 espacios.
4. Deslízate hacia abajo por las serpientes.
5. Sube por las escaleras.
6. Viajar a través de teletransportes con números similares (funciona en ambas direcciones).
7. Volar aviones (solo de Llegada a salida).
8. Comienza la persona más joven.
9. Usa tu creatividad para jugar esto en línea con tu cámara web.

Llegada